

Metodika - Inštalácia podporných knižníc a softvéru

Tím 01



Téma: In memory DB

**Členovia: Andrej Fúsek, Nikolas Hamran, Dávid Kubík, Martin Petráš,
Alexandra Smolová, Martin Staňo, Veronika Včelková, Jakub Veselý**

Vypracoval: Jakub Veselý

1. Inštalácia CUDA

- Prejdite vo vašom webovom prehliadači na webové sídlo: <https://developer.nvidia.com/cuda-downloads>
- Vyberte vami používaný operačný systém a jeho verziu
- Po otvorení inštalátora pokračujte podľa inštrukcií na obrazovke
- Pokiaľ Váš hardware (GPU) nie je kompatibilný alebo nie je vôbec prítomný inštalátor vypíše chyby

2. Inštalácia Node.js a inštalácia závislostí

- Prejdite vo vašom webovom prehliadači na webové sídlo: <https://nodejs.org/en/download/>
- Vyberte vami používaný operačný systém a jeho verziu
- Po otvorení inštalátora pokračujte podľa inštrukcií na obrazovke
- Otvorte príkazový riadok
- Prejdite do priečniku \$ProjektRoot/DropDBaseWeb/ClientApp
- Spustite príkaz npm install

3. Inštalácia dodatočných knižníc cez NuGet

- Otvorte projekt vo Visual Studiu a v pravom menu kliknite pravým na projekt, kde sa vyžaduje knižnica
- Vyberte "Manage NuGet Packages"
- Vyhľadajte potrebný balík
- Stlačte tlačidlo "Install"
- Pozn.: Tento postup treba len pri pridávaní úplne nových knižníc, Visual Studio automaticky obnoví všetky už pridané NuGet balíky