

# Metodika - Formátovanie kódu

Tím 01



---

Téma: In memory DB

Členovia: Andrej Fúsek, Nikolas Hamran, Dávid Kubík, Martin Petráš,  
Alexandra Smolová, Martin Staňo, Veronika Včelková, Jakub Veselý

Vypracoval: Andrej Fúsek

---

## Úvod

V projekte sa využívajú programovacie jazyky C# a C++ s mierne odlišnými konvenciami a taktiež s inou konvenciou na rozhraní medzi týmito jazykmi.

## Metodika

### C#

Pre jazyk C# používame oficiálnu metodiku od spoločnosti Microsoft, dostupnú na <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>

### C++

C++ používa konvenciu klasického procedurálneho prístupu. Hlavičky funkcií spolu s externými deklaráciami sú umiestnené v globálnom mennom priestore.

Jednotlivé zdrojové súbory obsahujú implementácie príbuzných funkcií. Pri písaní zdrojových súborov sú dodržané tieto konvencie:

- Konštanty sú pomentované veľkými písmenami **TOTO\_JE\_CONST**

- Funkcie používajú **PascalCase**
- Premenné používajú **camelCase**
- Názvy kernelov začínajú predponou **kernel\_** a používajú **snake\_case**
- Názov pointerov začína **p\_**
- Argumenty, kde sa jedná o operáciu priradenia sledujú poradie operátorov pr. `c = a + b ~ add_op(T *c, T *a, T *b)`

## Rozhranie C# a C++

Metódy, ktoré sú implementované v C++, ale sú volané z C#, používajú mennú konvenciu pre jazyk C#, pretože sa názvy metód musia zhodovať. Inak je v častiach rozhrania použitá konvencia toho jazyka, v ktorom je metóda pracujúca na tomto rozhraní implementovaná.

## Rozdelenie súborov do adresárov

